**Oppstartskjema for PJ600 Hovedprosjekt**

**Prosjektgruppen:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Studentnr.** | **Navn** | **E-post** |
| 700136 | Long Nguyen | [Ngulon10@nith.no](mailto:Ngulon10@nith.no) |
| 700248 | Jan Egil Øvretveit | [Vrejan10@nith.no](mailto:Vrejan10@nith.no) |
| 700280 | Emil Andreas Olsen | [Olsemi10@nith.no](mailto:Olsemi10@nith.no) |
| 700187 | Kristoffer Thorsnæs | [Thokri10@nith.no](mailto:Thokri10@nith.no) |
| 802943 | Geir Hilmersen | [Geir.hilmersen@gmail.com](mailto:Geir.hilmersen@gmail.com) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Oppdragsgiver/bedrift** | **Jobbadresse** | **Telefon /E-post** |
| Derail Games | Kirkesvingen 10 B  0962, Oslo | [bjornar@derail.com](mailto:bjornar@derail.com) |
| **Kontaktperson/ekstern veileder** | **Jobbadresse** | **Telefon/ /E-post** |
| Bjørnar Herstad | Kirkesvingen 10 B  0962, Oslo | [bjornar@derail.com](mailto:bjornar@derail.com) |

**Prosjektets arbeidstittel og kort beskrivelse (minimum 50 ord):**

**Spillprototype – Pure Effect**

Prosjektet sikter på å lage en funksjonell prototype som beviser at et allerede delvis utviklet konsept er verdig videre utvikling. Konseptet er todelt; en del av spillet baserer seg på simulering av samfunn, mens den andre delen av spillet baserer seg på mekanismer som en vanligvis ser i førstepersons skytespill. De to delene utveksler informasjon gjennom en felles database og er gjensidig avhengig av hverandre på den måten at handlinger i den ene spilldelen har direkte konsekvenser i den andre spilldelen.

**Eventuelt ønske om intern veileder**

Tomas Sandnes

Prosjektets oppstartsdokumentasjon er godkjent når både intern og ekstern veileder har undertegnet.

Dato: Dato:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ekstern veileder Intern veileder fra NITH

*(fra oppdragsbedriften)* *(tildeles i slutten av desember)*